Preprocessing GUI

# Scopul proiectului

Scopul acestui proiect este de a crea un executabil care să permită evaluarea vizuală a rezultatelor diverselor preprocesări disponibile și a componentelor de binarizare.

# Descrierea proiectului

Tipurile de executabile pe care le poate utiliza aplicația:

* preprocessing
* binarization

Designul grafic al aplicației:

* imaginea originară (cu eventuale prelucrări de preprocesare) este afișată în jumătatea stângă a ferestrei aplicației
* în partea dreaptă, într-un scroll pane (sau o alta componentă de afișare) sunt prezentate versiuni binare ale imaginii din stânga

Workflow-ul tipic este următorul (complet):

Utilizatorul selectează o singura imagine (greyscale sau color) ce va fi afișată în jumătatea stângă a ferestrei aplicației

* se selectează executabile de preprocesare, fără a avea două cu aceeași funcționalitate; pentru fiecare executabil, pe baza fișierului xsd asociat, se face selecția parametrilor
* se selectează diverse alternative de executabilele binare și sunt fixați parametrii conform fișierului xsd; este posibilă chiar selecția aceluiași executabil de 2, deoarece poate folosi parametri distincți
* actualizarea imaginilor se face fie explicit prin apasărea unui buton fie automat, dacă se setează un checkbox;pentru acest caz din urmă, dacă se schimbă preprocesările efectuate, toate imaginile binare vor fi actualizate instantaneu; similar, dacă se adaugă un nou modul de binarizare, rezultatul va fi adăugat instantaneu la lista de imagini (similar pentru ștergere)
* aplicația trebuie să ofere posibilitatea comparației prin suprapunere a două imagini binare

# Alte observatii

* aplicatia este dumb; nu trebuie sa stie decat sa imi genereze inputuri, si pe baza lor sa creeze xml-ul potrivit;
* nu trebuie sa fie constienta de ceea ce genereaza, deci trebuie sa mearg cu orice schema (ce respecta cerintele specificate anterior)
* aici se folosesc utilitarele non-mock: rotate, otsu si crop